

Spannende Prüfungen

Kurstadt Bad Schmiedeberg wieder im Rallyefieber

Die nunmehr 3. Auflage der ADMV-Rallye rund um die Kurstadt Bad Schmiedeberg beginnt am Samstag, dem 6. September, um 12.31 Uhr am Rathaus. Sechs Wertungsprüfungen, darunter vier Rundkurse, werden absolviert.

Bad Schmiedeberg (wg). „Im März organisieren wir die Schotterrallye rund um die Lutherstadt, im September die Asphaltallye im Raum Bad Schmiedeberg, Pretzsch und Merkwitz“, berichtet Matthias Derda, Pressesprecher vom Motorsportclub (MSC) Lutherstadt Wittenberg, „unserem Mot-

to ‚Rallyesport zum Anfassen‘ bleiben wir treu, hautnah können die Zuschauer die Fahrer mit ihren Fahrzeugen erleben.“ Aus der Sicht der Autofans gebe es kaum etwas Schöneres als den Duft und die Geräusche von Rallyeautos, die maßlose Leidenschaft, wenn Fahrer und Beifahrer an die physikalischen Grenzen gehen oder diese auch mal überschreiten.

Die Rallye im Südkreis hat sich sowohl bei den Fans als auch bei den Aktiven zu einem wahren Motorsport-Highlight in Sachsen-Anhalt entwickelt, was auch die Teilnehmerzahlen beweisen: Waren 2006 noch 60 Fahrzeuge am Start, so liegen bis jetzt mehr als 80 Meldungen für die PS-starken Boliden vor, darunter 16 Teams vom Veranstalter MSC. Erneut sind auch wieder etliche „Rennpappen“ vertreten.



Auch die bei vielen Fans beliebten „Rennpappen“ gehen in Bad Schmiedeberg wieder an den Start. Foto: MSC Wittenberg

Lesen Sie mehr auf Seite 4.

Highlights am Rundkurs

Rallye um Bad Schmiedeberg bietet Rennsportfeeling hautnah

Fortsetzung von Seite 1
Die Veranstalter warten mit einer Gesamtprüfungslänge von 35 Kilometern auf, drei Prüfungen, darunter zwei für die Zuschauer besonders interessante Rundkurse, müssen von den Teams jeweils doppelt absolviert werden. „Die Streckenführung ist in diesem Jahr noch attraktiver“, sagt Derda. Erstmals gibt es einen Rundkurs mit Ortsdurchfahrt in Merkwitz. Aber auch beim traditionellen Kurs zwischen Korgau und Bad Schmiedeberg wird es Highlights geben. Außerdem sieht das Programm eine Start-Ziel-Prüfung vor, die ebenfalls zweimal gefahren wird. „Auf den einzelnen Wer-

tungsprüfungen wird aufgrund des unterschiedlichen Streckenprofils an den Zuschauerpunkten spektakulärer Motorsport geboten“, verspricht Derda. Am Freitag, dem 5. September, erfolgt ab 18 Uhr die technische Abnahme der Fahrzeuge auf dem Gelände der Freiwilligen Feuerwehr. Fortgesetzt wird die Abnahme am Samstag, ab 7 Uhr. Sowohl bei der technischen Abnahme als auch im Rallyezentrum im Ferienpark von Bad Schmiedeberg können Gäste bei Gesprächen mit den Rallyeteams viel Neues erfahren. Der offizielle Start erfolgt am Sonnabend, 12.31 Uhr, am Rathaus, dort wird der Zieleinlauf der Boliden

um circa 17 Uhr erwartet. Das Regrouping erfolgt in Pretzsch unterhalb des Schlosses. Mehr als 200 Helfer sind für die Streckensicherung im Einsatz. „Wir appellieren an alle Zuschauer, den Anweisungen der Streckenposten im Interesse der Sicherheit und des reibungslosen Ablaufs Folge zu leisten“, betont Derda.

Showprogramm

Um die Wartezeit bis zum Start zu verkürzen, bietet die direkt am Rundkurs gelegene Festwiese in der Grünen Straße ab 11 Uhr ein abwechslungsreiches Programm für die ganze Familie,



Auf dem Rundkurs lassen es die Rallyepiloten so richtig „qualmen“.

Foto: MSC Wittenberg

einschließlich kulinarischer Versorgung. Autohäuser präsentieren ihre neuen Modelle und auch eine Tuningausstellung wartet auf ihre Fans. Osteuropäische Autos aus der Zeit vor der Wende, Oldtimer sowie Landmaschinen werden in eigenen Ausstellungen gezeigt.

Zu den Überraschungen dürfte unter anderem der Trabant mit den zwei Wartburgmotoren zählen. Mutige Besucher können

sich beim Quadfahren beweisen und wer möchte, kann aus dem Ballon das Rallyegeschehen aus der Vogelperspektive verfolgen. Eine weitere Attraktion dürfte die Moto-Cross-Stuntshow sein.

Ein Streckensprecher informiert über den Rallyeverlauf. Abends steigt im Ferienpark die auch für Zuschauer offene Rallyeparty, eine gute Gelegenheit, die Fahrer kennenzulernen. Dort erfolgt ab 20.15 Uhr die Siegerehrung.